

DATOS BÁSICOS DE LA GUÍA DOCENTE:

Materia:	PROGRAMACIÓN AVANZADA PARA INTERNET		
Identificador:	30564		
Titulación:	GRADUADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (SEMIPRESENCIAL). 2008 (BOE 15/12/2008)		
Módulo:	TECNOLOGÍAS WEB		
Tipo:	OPTATIVA		
Curso:	3	Periodo lectivo:	Segundo Cuatrimestre
Créditos:	3	Horas totales:	75
Actividades Presenciales:	8	Trabajo Autónomo:	67
Idioma Principal:	Castellano	Idioma Secundario:	Inglés
Profesor:		Correo electrónico:	

PRESENTACIÓN:

El objetivo principal de esta asignatura es ser capaz de planificar y desarrollar un sitio web que incluya el interfaz y la interacción del usuario así como el intercambio de información entre cliente y servidor Web.

COMPETENCIAS PROFESIONALES A DESARROLLAR EN LA MATERIA:

Competencias Generales de la titulación	G02	Capacidad innovadora para proponer y encontrar formas nuevas y eficaces de realizar cualquier tarea y/ o función dentro de su entorno profesional con una elevada motivación por la calidad
	G10	Capacidad crítica y analítica en la evaluación de información, datos y líneas de actuación
Competencias Específicas de la titulación	E03	Capacidad para reconocer los principios teóricos y aplicar satisfactoriamente los métodos prácticos apropiados para el análisis y la resolución de problemas de ingeniería
	E09	Capacidad para mantener las competencias profesionales mediante el aprendizaje autónomo y la mejora continua
	E20	Capacidad para realizar el diseño detallado de los componentes del proyecto (procedimientos, interfaz de usuario, características de equipos, parámetros de los sistemas de comunicaciones, etc.).
	E22	Capacidad para desarrollar labores de implementación en las que se requiera un alto grado de conocimientos técnicos en diversos ámbitos (programación, configuración de equipos hardware y de comunicaciones, etc.).
Resultados de Aprendizaje	R01	Develop a Web site using advanced Web programming languages.
	R02	Plan and monitor a Web site development project.

REQUISITOS PREVIOS:

Conocimientos de HTML, CSS y Javascript.

Se recomienda haber cursado la asignatura Lenguajes y Estándares en la Web.

PROGRAMACIÓN DE LA MATERIA:

Contenidos de la materia:

1 - Introducción
1.1 - Introducción a lenguajes y frameworks para desarrollo de sitios webs
1.2 - Características de los entornos de desarrollo basados en .NET, PHP, J2EE
2 - Entorno de desarrollo .NET, Visual C#
2.1 - Características básicas esenciales del lenguaje
2.2 - Funciones, Clases y Objetos. Funciones y módulos . Importación de módulos
2.3 - Manejo de persistencia. Leer de archivos. Escribir en archivos. Conectando a la base de datos. Accediendo a recursos web
2.4 - Librerías y módulos . Archivos y directorios. Módulo sys . Herramientas de seguridad
3 - Visual Estudio. Diseño del sitio Web
3.1 - Aplicación del MVT con ASP
3.2 - Creación del esqueleto de un sitio web con ASP. Configurar URLs y primera view

3.3 - Interacción lado cliente , AJAX Interacción con lado cliente JavaScript y DHTML
3.4 - Trabajo con formularios- Seguridad de las aplicaciones
4 - Otros entornos de desarrollo
4.1 - Entorno de desarrollo Apache-PHP
4.2 - Entorno de desarrollo J2EE
4.3 - Entorno de desarrollo Django y Python
4.4 - Preparación de la práctica final

La planificación de la asignatura podrá verse modificada por motivos imprevistos (rendimiento del grupo, disponibilidad de recursos, modificaciones en el calendario académico, etc.) y por tanto no deberá considerarse como definitiva y cerrada.

METODOLOGÍAS Y ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE:

Metodologías de enseñanza-aprendizaje a desarrollar:

- Sesiones teóricas, casos prácticos y resolución de ejercicios. Clases magistrales de transmisión de conocimientos por parte del profesor, con participación activa de los estudiantes.
- Sesiones de tutoría. Las sesiones de tutoría se anunciarán a través de la PDU. Se fomentará en estas sesiones el uso de tecnologías no presenciales.
- Trabajo autónomo. Los alumnos deberán estudiar el material presentado, tratar de resolver los ejercicios y problemas propuestos.

Volumen de trabajo del alumno:

Modalidad organizativa	Métodos de enseñanza	Horas estimadas
Actividades Presenciales	Clase magistral	4
	Casos prácticos	2
	Exposiciones de trabajos de los alumnos	1
	Actividades de evaluación	1
Trabajo Autónomo	Asistencia a tutorías	3
	Preparación de trabajos individuales	53
	Lecturas obligatorias	7
	Otras actividades de trabajo autónomo	4
Horas totales:		75

SISTEMA DE EVALUACIÓN:

Obtención de la nota final:

Trabajos individuales:	20	%
Participación:	10	%
Prueba final individual oral presencial:	70	%
TOTAL	100	%

*Las observaciones específicas sobre el sistema de evaluación serán comunicadas por escrito a los alumnos al inicio de la materia.

BIBLIOGRAFÍA Y DOCUMENTACIÓN:

Bibliografía básica:

Material PDU

Bibliografía recomendada:

Páginas web recomendadas:

W3Schools Online Web Tutorials	http://www.w3schools.com
XAMPP. Apache distribution	https://www.apachefriends.org/index.html
Visual Estudio	https://www.visualstudio.com/es
Referencias ASP	https://code.msdn.microsoft.com

* Guía Docente sujeta a modificaciones