

## DATOS BÁSICOS DE LA GUÍA DOCENTE:

|                                  |   |                            |     |
|----------------------------------|---|----------------------------|-----|
| <b>Módulo:</b>                   | TRABAJO FIN DE MASTER   |                            |     |
| <b>Identificador:</b>            | 31073   |                            |     |
| <b>Titulación:</b>               | MÁSTER UNIVERSITARIO EN TECNO. SOFTWARE AVANZADAS PARA DISP. MÓV. PLAN 2012 |                            |     |
| <b>Tipo:</b>                     | OBLIGATORIA   |                            |     |
| <b>Créditos:</b>                 | 19  | <b>Horas totales:</b>      | 475 |
| <b>Actividades Presenciales:</b> | 0   | <b>Trabajo Autónomo:</b>   | 475 |
| <b>Profesor:</b>                 |   | <b>Correo electrónico:</b> |     |

## PRESENTACIÓN:

Esta materia consiste en la elaboración de un proyecto Fin de Máster preferentemente en alguna de las líneas de investigación presentadas en el módulo del estado del arte (perfil investigador) o en los nichos de mercado (perfil profesional).

## COMPETENCIAS PROFESIONALES A DESARROLLAR EN LA MATERIA:

|  |     |  |
|--|-----|--|
| <b>Competencias Generales de la titulación</b>   | G01 | Capacidad de análisis y síntesis.  |
|  | G02 | Capacidad para analizar y resolver problemas en su ámbito profesional.   |
|  | G03 | Capacidad de trabajar en equipo multidisciplinares dentro de distintas estructuras organizativas.  |
|  | G04 | Habilidad para tomar decisiones y hacerse responsable de sus implicaciones.  |
|  | G05 | Capacidad de aprendizaje continuado, autodirigido y autónomo.  |
|  | G06 | Habilidad para aplicar los principios de calidad en su actividad profesional.  |
|  | G07 | Capacidad de trabajar de manera autónoma.  |
|  | G08 | Capacidad de generar ideas nuevas (creatividad).   |
|  | G09 | Habilidad de tener un espíritu iniciativo y emprendedor.   |
|  | G10 | Capacidad para la aplicación de los conceptos, principios, teorías y modelos nuevos e innovadores.   |
|  | G11 | Capacidad para aplicar la responsabilidad ética y la deontología profesional.  |
|  | G12 | Capacidad para saber comunicar (de forma oral y escrita) a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades.                                    |
| <b>Competencias Específicas de la titulación</b> | E01 | Capacidad para diseñar, desarrollar e implementar aplicaciones móviles avanzadas en diferentes plataformas de dispositivos móviles.  |
|  | E02 | Capacidad para evaluar, seleccionar y aplicar frameworks y patrones de diseño en la implementación de aplicaciones móviles.  |
|  | E03 | Capacidad para evaluar, identificar y subsanar carencias de usabilidad en las interfaces y el comportamiento proactivo de las aplicaciones móviles.                            |
|  | E04 | Conocimiento de las arquitecturas avanzadas para sistemas de computación y de bases de datos móviles.  |
|  | E05 | Capacidad para evaluar y seleccionar el sistema de información móvil más adecuado para la resolución de un problema de computación móvil particular.                           |
|  | E06 | Capacidad para diseñar y desarrollar aplicaciones móviles avanzadas que cooperen sobre redes ad hoc de dispositivos heterogéneos.  |
|  | E07 | Capacidad para desarrollar y aplicar los conceptos metodológicos de las Líneas de Producto Software para desarrollar software en dominios específicos.                         |
|  | E08 | Dominio teórico y práctico de las aproximaciones y los lenguajes de modelado para la especificación tanto independiente como específica de plataforma de aplicaciones móviles. |
|  | E09 | Capacidad para evaluar, seleccionar y ensamblar las herramientas apropiadas para transformar modelos de aplicaciones móviles en el código de implementación.                   |
| <b>Resultados de Aprendizaje</b>                 | R01 | Aplicar e integrar los conocimientos adquiridos en a los largo del master en proyectos.  |

## REQUISITOS PREVIOS:

## PROGRAMACIÓN DE LA MATERIA:

## METODOLOGÍAS Y ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE:

**Metodologías de enseñanza-aprendizaje a desarrollar:**

El trabajo debe ser original y representar el esfuerzo personal del alumno.

**Volumen de trabajo del alumno:**

| Modalidad organizativa | Métodos de enseñanza   | Horas estimadas |
|------------------------|--|-----------------|
| Trabajo Autónomo       | Preparación de trabajos, realización de ejercicios prácticos, elaboración de presentaciones, resúmenes, ensayos, trabajos prácticos, proyectos, etc. | 475             |
|                        | <b>Horas totales:</b>  | 475             |

**SISTEMA DE EVALUACIÓN:**

**Obtención de la nota final:**

|   |     |   |
|---|-----|---|
| Realización y defensa ante un tribunal del trabajo Fin de Máster: | 100 | % |
| <b>TOTAL</b>  | 100 | % |

\*Las observaciones específicas sobre el sistema de evaluación serán comunicadas por escrito a los alumnos al inicio de la materia.

**BIBLIOGRAFÍA Y DOCUMENTACIÓN:**

**Bibliografía básica:**

La bibliografía dependerá del tema específico de cada Proyecto. El director del Proyecto podrá recomendar al alumno las lecturas más adecuadas para la ejecución del Proyecto, aunque serán las propias aportaciones del alumno, al investigar para la realización del proyecto, las que completen la bibliografía definitivamente.

**Bibliografía recomendada:**

**Páginas web recomendadas:**

\* Guía Docente sujeta a modificaciones