

DATOS BÁSICOS DE LA GUÍA DOCENTE:

Materia:	LOCALIZACIÓN DE VIDEOJUEGOS		
Identificador:	31391		
Titulación:	GRADUADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS. 2013 (BOE 28/03/2014)		
Módulo:	DISEÑO DE VIDEOJUEGOS		
Tipo:	OPTATIVA		
Curso:	4	Periodo lectivo:	Primer Cuatrimestre
Créditos:	6	Horas totales:	150
Actividades Presenciales:	0	Trabajo Autónomo:	0
Idioma Principal:		Idioma Secundario:	
Profesor:		Correo electrónico:	

PRESENTACIÓN:

A través de la asignatura se pretende advertir y reflexionar sobre ciertas cuestiones que influyen en la venta y comercialización de los videojuegos, especialmente en su exportación. Así, la materia hará referencia a elementos como las cuestiones socio-culturales y estéticas que los creadores deben tener en cuenta a la hora de concebir la venta de su producto. Localización del texto en pantalla y los gráficos textuales. Localización de componentes cinemáticos y de audio: doblaje y subtitulación. Control de calidad.

COMPETENCIAS PROFESIONALES A DESARROLLAR EN LA MATERIA:

Competencias Generales de la titulación	G04	Capacidad para hacer un razonamiento crítico de la información, datos y líneas de actuación y su aplicación en temas relevantes de índole social, científico o ético.
	G05	Habilidad para comunicar en lengua castellana e inglesa temas profesionales en forma oral y escrita.
Competencias Específicas de la titulación	E31	Capacidad para realizar la evaluación de videojuegos desde sus diferentes enfoques.
	E34	Capacidad para crear y analizar juegos en sus elementos fundamentales y desarrollar la comprensión de cuáles son las claves que determinan su funcionamiento y desarrollo.
Resultados de Aprendizaje	R01	Identificar los elementos que deberán ser adaptados en la introducción del videojuego en ciertos mercados
	R02	Adecuar todos los aspectos de un videojuego a distintas culturas
	R03	Valorar la importancia de los elementos socio-culturales en los videojuegos
	R04	Capacidad para utilizar las TIC en el ámbito de la traducción y la localización de videojuegos.

PROGRAMACIÓN DE LA MATERIA:

Contenidos de la materia:

La planificación de la asignatura podrá verse modificada por motivos imprevistos (rendimiento del grupo, disponibilidad de recursos, modificaciones en el calendario académico, etc.) y por tanto no deberá considerarse como definitiva y cerrada.

BIBLIOGRAFÍA Y DOCUMENTACIÓN:

Bibliografía recomendada:

Bibliografía básica:

Páginas web recomendadas:

* Guía Docente sujeta a modificaciones