

DATOS BÁSICOS DE LA GUÍA DOCENTE:

Módulo:	INICIACIÓN A LA INVESTIGACIÓN		
Identificador:	31069		
Titulación:	MÁSTER UNIVERSITARIO EN TECNO. SOFTWARE AVANZADAS PARA DISP. MÓV. PLAN 2012		
Tipo:	OPTATIVA		
Créditos:	3	Horas totales:	75
Actividades Presenciales:	18,8	Trabajo Autónomo:	56,2
Profesor:		Correo electrónico:	

PRESENTACIÓN:

Es necesario que el estudiante se inicie en métodos y técnicas de investigación que le ayuden en su proceso de aprendizaje así como en el diseño y planificación de sus trabajos. En esta asignatura se conocen características de la investigación, metodología y se elaboran informes para abarcar puntos esenciales de comunicación científica para la diseminación de resultados.

COMPETENCIAS PROFESIONALES A DESARROLLAR EN LA MATERIA:

Competencias Generales de la titulación	G01	Capacidad de análisis y síntesis.
	G07	Capacidad de trabajar de manera autónoma.
	G09	Habilidad de tener un espíritu iniciativo y emprendedor.
	G13	Capacidad de planificar y llevar a cabo tareas de investigación y resumir y difundir las conclusiones y resultados de la misma.
Competencias Específicas de la titulación	E10	Capacidad para participar y colaborar en proyectos de investigación en los ámbitos de las aplicaciones de dispositivos móviles.
Resultados de Aprendizaje	R01	Planear los pasos en los que consistirán sus propios proyectos de investigación
	R02	Elaborar informes de investigación que abarquen los puntos esenciales de una comunicación científica.
	R03	Conocer los índices de publicación relevantes para las tecnologías de la información.

REQUISITOS PREVIOS:

PROGRAMACIÓN DE LA MATERIA:

Contenidos de la materia:

1 - Características de la Investigación
2 - Metodología de Investigación
3 - Diseminación de resultados

La planificación de la asignatura podrá verse modificada por motivos imprevistos (rendimiento del grupo, disponibilidad de recursos, modificaciones en el calendario académico, etc.) y por tanto no deberá considerarse como definitiva y cerrada.

METODOLOGÍAS Y ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE:

Metodologías de enseñanza-aprendizaje a desarrollar:

Para lograr el desarrollo de las competencias establecidas en la asignatura, las sesiones se plantean de la siguiente forma:

- Sesiones presenciales. Clases magistrales de transmisión de conocimientos por parte del profesor, con participación activa de los estudiantes. Realización de problemas o ejercicios por parte del profesor.
- Trabajo autónomo. Los alumnos deberán estudiar el material presentado por el profesor y tratar de resolver los ejercicios, problemas propuestos y proyecto de curso.

Volumen de trabajo del alumno:

Modalidad organizativa	Métodos de enseñanza	Horas estimadas
Actividades Presenciales	Clase magistral	15
	Exposiciones de trabajos de los alumnos	3,8
Trabajo Autónomo	Preparación de trabajos, realización de ejercicios prácticos, elaboración de presentaciones, resúmenes, ensayos, trabajos prácticos, proyectos, etc.	56,2
Horas totales:		75

SISTEMA DE EVALUACIÓN:

Obtención de la nota final:

Exposiciones:	10	%
Trabajos prácticos (individuales o grupales):	50	%
Exámenes. Pruebas de elaboración de respuestas:	40	%
TOTAL	100	%

*Las observaciones específicas sobre el sistema de evaluación serán comunicadas por escrito a los alumnos al inicio de la materia.

BIBLIOGRAFÍA Y DOCUMENTACIÓN:

Bibliografía básica:

Bibliografía recomendada:

Páginas web recomendadas:

* Guía Docente sujeta a modificaciones